

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



## China Animation Characters Company Limited

### 華夏動漫形象有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1566)

#### 截至2016年3月31日止年度 之末期業績

董事會欣然宣佈本集團截至2016年3月31日止年度之經審核綜合業績如下：

- 截至2016年3月31日止年度的收入為544.9百萬港元，較截至2015年3月31日止年度的488.3百萬港元上升11.6%。
- 截至2016年3月31日止年度的毛利為168.1百萬港元，較截至2015年3月31日止年度的186.9百萬港元下跌10.1%。截至2016年3月31日止年度的毛利率為30.8%，較截至2015年3月31日止年度的38.3%下跌19.6%。
- 本公司擁有人應佔利潤為110.4百萬港元，較截至2015年3月31日止年度的75.6百萬港元上升46.0%。
- 截至2016年3月31日止年度的每股基本盈利為13港仙，較截至2015年3月31日止年度的12港仙上升8.3%。

董事會建議就截至2016年3月31日止年度派發末期現金股息每股股份1.0港仙。

華夏動漫形象有限公司(「本公司」)之董事(「董事」)會(「董事會」)欣然宣佈本公司(連同其附屬公司，統稱「本集團」)截至2016年3月31日止年度之經審核綜合年度業績連同比較數字如下：

**綜合損益及其他全面收益表**  
截至2016年3月31日止年度

	附註	2016年 千港元	2015年 千港元
收入	3	<b>544,880</b>	488,283
銷售及服務成本		<b>(376,764)</b>	(301,348)
毛利		<b>168,116</b>	186,935
其他收入		<b>2,977</b>	212
銷售及分銷開支		<b>(19,694)</b>	(3,590)
行政開支		<b>(47,474)</b>	(30,958)
持作買賣投資收益		<b>17,800</b>	–
已質押銀行存款及持至到期 投資之匯兌虧損		<b>(5,581)</b>	–
財務成本		<b>(805)</b>	–
其他開支		<b>(1,598)</b>	(753)
上市開支		<b>–</b>	(56,706)
除稅前利潤		<b>113,741</b>	95,140
稅項	4	<b>(15,351)</b>	(23,169)
年度利潤	5	<b>98,390</b>	71,971
其他全面收益：			
其後可能重新分類至損益的項目：			
換算海外附屬公司產生的匯兌差異		<b>1,347</b>	91
年度全面收益總額		<b>99,737</b>	72,062
應佔年度溢利(虧損)：			
本公司擁有人		<b>110,372</b>	75,632
非控股權益		<b>(11,982)</b>	(3,661)
		<b>98,390</b>	71,971
應佔全面收益(開支)總額：			
本公司擁有人		<b>110,756</b>	75,723
非控股權益		<b>(11,019)</b>	(3,661)
		<b>99,737</b>	72,062
每股盈利	7		
—基本(港元)		<b>0.13</b>	0.12
—攤薄(港元)		<b>0.13</b>	0.12

綜合財務狀況表  
於2016年3月31日

	附註	2016年 千港元	2015年 千港元
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		227,861	102,908
無形資產		24,254	6,476
持至到期投資	8	14,626	–
收購物業、廠房及設備的按金		204,593	119,059
收購長期投資的按金	9	5,359	–
		<u>476,693</u>	<u>228,443</u>
<b>流動資產</b>			
貿易應收款項	10	208,934	64,940
其他應收款項、按金及預付款項		12,974	9,825
預付遊戲開發商款項		20,000	–
向供應商墊款	11	–	72,643
持作買賣投資	12	67,560	–
已質押銀行存款	13	95,264	–
銀行結餘及現金		81,619	339,017
		<u>486,351</u>	<u>486,425</u>
<b>流動負債</b>			
貿易應付款項	14	16,529	36,424
其他應付款項及應計款項	15	24,269	39,640
應付一名董事款項		39,027	–
應付稅項		98,184	83,594
有抵押銀行借款	16	94,550	–
		<u>272,559</u>	<u>159,658</u>
<b>流動資產淨值</b>		<u>213,792</u>	<u>326,767</u>
<b>資產淨值</b>		<u>690,485</u>	<u>555,210</u>
<b>資本及儲備</b>			
股本		85,822	42,911
儲備		584,600	515,347
本公司擁有人應佔權益		670,422	558,258
非控股權益		20,063	(3,048)
<b>權益總額</b>		<u>690,485</u>	<u>555,210</u>

## 1. 公司資料及綜合財務報表呈列基準

本公司於2013年9月25日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，而其股份於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。其母公司及最終控股公司為明揚企業有限公司。其最終控股股東為庄向松先生(「控股股東」)。本公司的註冊辦事處位於Cricket Square, Hutchins Drive, PO BOX 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands，而本公司主要營業地點則位於中華人民共和國(「中國」)香港特別行政區九龍尖沙咀東部科學館道1號康宏廣場2808至2811室。

本公司為一家投資控股公司。其附屬公司主要業務為從事動漫衍生產品貿易、授出動漫角色許可、設立及經營室內主題遊樂園以及多媒體動漫娛樂。

綜合財務報表以港元(「港元」)列示，其亦為本公司及其主要附屬公司的功能貨幣。

## 2. 應用新訂及經修訂香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)

### 應用新訂及經修訂香港財務報告準則

本集團已於本年度首次應用下列由香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒佈的香港財務報告準則的修訂本：

香港會計準則第19號修訂本	定額福利計劃：僱員供款
香港財務報告準則修訂本	香港財務報告準則年度改善2010年至2012年週期
香港財務報告準則修訂本	香港財務報告準則年度改善2011年至2013年週期

於本年度應用香港財務報告準則的修訂本對本集團本年度及以往年度的財務表現及狀況及/或該等綜合財務報表所載的披露並無產生重大影響。

### 已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂香港財務報告準則

本集團並無提前應用下列已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂香港財務報告準則：

香港財務報告準則第9號	金融工具 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第15號	來自客戶合約的收入 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第16號	租賃 <sup>4</sup>
香港財務報告準則第11號修訂本	收購共同營運權益的會計安排 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第15號修訂本	香港財務報告準則第15號來自客戶合約的收入的澄清 <sup>1</sup>
香港會計準則第1號修訂本	披露計劃 <sup>2</sup>
香港會計準則第16號及香港會計準則第38號修訂本	可接受的折舊及攤銷方式的澄清 <sup>2</sup>
香港財務報告準則修訂本	香港財務報告準則年度改善2012年至2014年週期 <sup>2</sup>
香港會計準則第16號及香港會計準則第41號修訂本	農業：生產性植物 <sup>2</sup>
香港會計準則第27號修訂本	獨立財務報表的權益法 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第10號及香港會計準則第28號修訂本	投資者與其聯營公司或合營企業之間的資產出售或投入 <sup>3</sup>
香港財務報告準則第10號、香港財務報告準則第12號及香港會計準則第28號修訂本	投資實體：應用綜合入賬的例外情況 <sup>2</sup>
香港會計準則第7號修訂本	披露計劃 <sup>5</sup>
香港會計準則第12號修訂本	就未實現虧損確認遞延稅項資產 <sup>5</sup>

- 1 於2018年1月1日或其後開始的年度期間生效
- 2 於2016年1月1日或其後開始的年度期間生效
- 3 於待定日期或其後開始的年度期間生效
- 4 於2019年1月1日或其後開始的年度期間生效
- 5 於2017年1月1日或其後開始的年度期間生效

## 香港財務報告準則第9號金融工具

於2009年頒佈的香港財務報告準則第9號引進有關金融資產分類和計量的新規定。香港財務報告準則第9號其後於2010年修訂，載入金融負債分類及計量以及終止確認的規定，並於2013年進一步修訂，加入有關一般對沖會計處理方法的新規定。於2014年頒佈的香港財務報告準則第9號另一個經修訂版本，主要加入(a)有關金融資產的減值規定及(b)藉為若干簡單債務工具引入「以公平值計入其他全面收益」(「以公平值計入其他全面收益」)計量類別，對分類及計量規定作出有限修訂。

香港財務報告準則第9號的主要規定載述如下：

- 屬香港會計準則第39號金融工具：確認及計量範圍內的所有已確認金融資產其後均須按攤銷成本或公平值計量。具體而言，於目的為收取合約現金流量的業務模式下持有以及附有純粹作本金及尚未償還本金利息付款的合約現金流量的債務投資，一般於其後會計期間結束時按攤銷成本計量。於通過同時收回合約現金流量及出售金融資產達成目的之業務模式下持有的債務工具，以及附有合約條款使特定日期產生純粹為支付本金及未償還本金利息的現金流量的債務工具，均以公平值計入其他全面收益計量。所有其他債務投資及股權投資均於其後會計期間結束時按其公平值計量。此外，根據香港財務報告準則第9號，實體可作出不可撤回的選擇，於其他全面收益呈列並非持作買賣的股權投資的其後公平值變動，而只有股息收入一般於損益確認。
- 就金融資產減值而言，與香港會計準則第39號項下按已產生信貸虧損模式計算相反，香港財務報告準則第9號規定按預期信貸虧損模式計算。預期信貸虧損模式規定實體於各報告日期將預期信貸虧損及該等預期信貸虧損的變動入賬，以反映信貸風險自初始確認以來的變動。換言之，毋須再待發生信貸事件方可確認信貸虧損。

本公司董事預期，日後應用香港財務報告準則第9號可能會影響本集團金融資產的呈報金額。就本集團的金融資產而言，在完成詳盡檢討前合理估算有關影響乃不切實際。

## 香港財務報告準則第15號來自客戶合約的收入

香港財務報告準則第15號制定單一全面模式，供實體用作將來自客戶合約的收入入賬。香港財務報告準則第15號生效後，將取代香港會計準則第18號收入、香港會計準則第11號建造合約及相關詮釋等現行的收入確認指引。

香港財務報告準則第15號的核心原則為實體就描述向客戶轉讓承諾貨品或服務所確認的收入金額，應反映該實體預期就交換該等貨品或服務有權獲得的代價。具體而言，該準則引入確認收入的五個步驟：

- 第一步：識別與客戶訂立的合約
- 第二步：識別合約中的履約責任
- 第三步：釐定交易價
- 第四步：將交易價分配至合約中的履約責任
- 第五步：於(或當)實體履約責任時確認收入

根據香港財務報告準則第15號，一間實體於(或當)完成履約責任時(即與特定履約責任相關的貨品或服務的「控制權」轉讓予客戶時)確認收入。香港財務報告準則第15號已就特別情況的處理方法加入更明確的指引。此外，香港財務報告準則第15號要求作出詳盡的披露。

本公司董事預期，日後應用香港財務報告準則第15號可能對本集團綜合財務報表中呈報的金額及作出的披露構成重大影響。然而，在本集團完成詳盡檢討前合理估算香港財務報告準則第15號的影響乃不切實際。

### 香港財務報告準則第16號租賃

香港財務報告準則第16號引進為出租人及承租人識別租賃安排及會計處理方法的全面模式，當中按照所識別資產是否由客戶控制之基準，分辨租賃與服務合約。在短期租賃及低價值資產的有限例外情況規限下，從租賃會計處理中剔除經營與融資租賃之分辨，並以承租人須就所有租賃確認使用權資產及相應負債的模式取代。然而，該準則並無對出租人的會計處理作出重大改變。

應用香港財務報告準則第16號將導致本集團須就其眾多租賃安排確認使用權資產及相應負債。此等資產及負債現時毋須確認，惟須披露若干相關資料，作為此等財務報表之承擔。董事預期，日後應用香港財務報告準則第16號可能會對本集團的綜合財務報表構成重大影響。然而，在本集團完成詳盡檢討前合理估算有關影響乃不切實際。

董事預期應用其他新訂及經修訂準則將不會對本集團的業績及財務狀況造成重大影響。

## 3. 收入及分部資料

收入指年內來自在香港及中國的動漫衍生產品貿易、授出動漫角色許可、設立及經營室內主題遊樂園及多媒體動漫娛樂的收入。

向本公司行政總裁(即主要經營決策者(「主要經營決策者」))報告以作資源分配及評估分部表現用途的資料著重於所交付貨品或所提供服務的種類。主要經營決策者在達致本集團的可呈報分部時並無彙合所識別的經營分部。

本集團的經營及可呈報分部現時為：(i)動漫衍生產品貿易；(ii)授出動漫角色許可；(iii)設立及經營室內主題遊樂園；及(iv)多媒體動漫娛樂。主要經營決策者認為根據內部組織及申報架構，本集團有四個經營及可呈報分部。此乃本集團組織的基準。



## 分部收入及業績

下列為本集團按經營及可呈報分部劃分的收入及業績分析：

	動漫衍生 產品貿易 千港元	授出動漫 角色許可 千港元	設立及 經營室內 主題遊樂園 千港元	多媒體 動漫娛樂 千港元	總計 千港元
<b>截至2016年3月31日止年度</b>					
分部收入	<u>508,600</u>	<u>-</u>	<u>33,362</u>	<u>2,918</u>	<u>544,880</u>
分部利潤(虧損)	<u>159,193</u>	<u>(1,010)</u>	<u>(12,932)</u>	<u>(9,143)</u>	<u>136,108</u>
未分配收入					20,777
未分配開支					<u>(43,144)</u>
除稅前利潤					<u>113,741</u>
<b>截至2015年3月31日止年度</b>					
分部收入	<u>443,122</u>	<u>15,000</u>	<u>28,537</u>	<u>1,624</u>	<u>488,283</u>
分部利潤	<u>150,405</u>	<u>12,154</u>	<u>17,785</u>	<u>1,323</u>	181,667
未分配收入					212
未分配開支					(30,033)
上市開支					<u>(56,706)</u>
除稅前利潤					<u>95,140</u>

分部利潤指各分部所賺取的利潤，而並無分配若干行政開支、上市開支及未分配收入。此乃就資源分配及表現評估向主要經營決策者呈報的計量標準。

上述呈報的所有分部收入均來自外部客戶。

## 分部資產及負債

本集團按經營及可呈報分部劃分的資產及負債分析如下：

### 分部資產

	2016年 千港元	2015年 千港元
動漫衍生產品貿易	186,995	64,940
授出動漫角色許可	594	1,484
設立及經營室內主題遊樂園	416,932	184,213
多媒體動漫娛樂	56,511	2,942
總分部資產	661,032	253,579
物業、廠房及設備	41,707	49,254
其他應收款項、按金及預付款項	1,236	375
向供應商墊款	–	72,643
持至到期投資	14,626	–
持作買賣投資	67,560	–
已質押銀行存款	95,264	–
銀行結餘及現金	81,619	339,017
綜合資產	963,044	714,868

### 分部負債

	2016年 千港元	2015年 千港元
動漫衍生產品貿易	114,686	121,979
設立及經營室內主題遊樂園	14,965	4,334
多媒體動漫娛樂	2,040	–
總分部負債	131,691	126,313
其他應付款項及應計款項	7,291	33,345
應付一名董事款項	39,027	–
有抵押銀行借款	94,550	–
綜合負債	272,559	159,658

分部資產指直接歸屬於有關經營及可呈報分部的若干物業、廠房及設備、無形資產、收購廠房及設備的按金、收購長期投資的按金、貿易應收款項、若干其他應收款項、按金及預付款項以及預付遊戲開發商款項。分部負債指直接歸屬於有關經營及可呈報分部的貿易應付款項、若干其他應付款項及應計款項及應付稅項。上述各項均為就資源分配及評估分部表現向主要經營決策者呈報的計量標準。



	動漫衍生 產品貿易 千港元	授出動漫 角色許可 千港元	設立及經營 室內主題 遊樂園 千港元	多媒體 動漫娛樂 千港元	分部總計 千港元	未分配 千港元	總計 千港元
<b>2016年</b>							
計入分部損益及分部資產							
計量的款項：							
添置非流動資產	-	-	265,210	26,450	291,660	333	291,993
折舊及攤銷	-	890	4,465	1,234	6,589	7,842	14,431
定期提供予主要經營 決策者惟並無計入 分部損益計量的款項：							
利息收入	-	-	-	-	-	2,208	2,208
利息開支	-	-	-	-	-	805	805
稅項	13,311	-	2,040	-	15,351	-	15,351
<b>2015年</b>							
計入分部損益及分部資產							
計量的款項：							
添置非流動資產	-	-	220,043	582	220,625	961	221,586
折舊及攤銷	-	890	535	250	1,675	7,742	9,417
定期提供予主要經營 決策者惟並無計入 分部損益計量的款項：							
利息收入	-	-	-	-	-	6	6
稅項	23,169	-	-	-	23,169	-	23,169

附註： 添置非流動資產不包括持至到期投資。

## 主要產品及服務的收入

下列為本集團來自主要產品及服務的收入的分析：

	2016年 千港元	2015年 千港元
動漫衍生產品貿易	508,600	443,122
與授出動漫角色許可相關的諮詢費	–	15,000
室內主題遊樂園潛在業務夥伴的加盟費	–	25,000
室內主題遊樂園及多媒體動漫娛樂的入場門票銷售	36,280	5,161
總收入	<u>544,880</u>	<u>488,283</u>

概無就動漫衍生產品及動漫角色呈列進一步分析，此乃由於有關資料並非定期提供予主要經營決策者，且進行分析的成本過高。

## 地理位置資料

本集團的業務位於香港及中國。

本集團來自外部客戶的收入的資料乃根據客戶的地理位置(不論貨品／服務的原產地)呈列。本集團的非流動資產的資料乃根據該等資產的地理位置呈列。

來自外部客戶的收入

	2016年 千港元	2015年 千港元
中國	35,246	45,161
香港	4,769	17,788
日本	504,865	425,334
	<u>544,880</u>	<u>488,283</u>

按地理位置劃分的非流動資產

	2016年 千港元	2015年 千港元
中國	456,624	221,847
香港	5,443	6,596
	<u>462,067</u>	<u>228,443</u>

附註：非流動資產不包括持至到期投資。

#### 4. 稅項

	2016年 千港元	2015年 千港元
香港利得稅：		
即期稅項	28,993	23,169
過往年度超額撥備	(13,642)	—
	<u>15,351</u>	<u>23,169</u>

兩個年度的香港利得稅乃按估計應課稅利潤的16.5%計算。

根據中國企業所得稅法(「企業所得稅法」)及企業所得稅法實施條例，自2008年1月1日起，中國附屬公司的稅率為25%。由於應課稅利潤由結轉的稅項虧損全數抵銷或兩個年度並無源自中國附屬公司的應課稅利潤，故概無就中國附屬公司的中國企業所得稅計提撥備。

本集團往年並無依時知會稅務局有關其於2008/09、2009/10、2010/11、2011/12及2012/13評稅年度的應評稅利潤，而是本集團於2014年2月方就自2008年起產生的應評稅利潤作出通知。作出通知後，稅務局向本集團發出報稅表，而本集團於各份報稅表所規定的時限內填妥並向稅務局提交。

本集團於2014年3月接獲稅務局就2008/09評稅年度發出的評稅通知，於2014年5月接獲稅務局就2009/10評稅年度發出的評稅通知，並於2014年7月接獲稅務局就2010/11、2011/12及2012/13評稅年度發出的評稅通知，當中述明2008/09、2009/10、2010/11、2011/12及2012/13評稅年度的應付稅項總額約為4,566,000港元，此乃根據本集團就相關年度提交的報稅表所呈報的金額計算(假設稅務局不會施加罰款)。截至本報告日期，稅務局並無就上述相關年度延遲通知應課稅事項而向本集團發出任何罰款通知，且在徵詢專業意見後，董事相信於截至2016年3月31日止年度後，2008/09及2009/10評稅年度的申索期限已在六年的法定期限下屆滿。因此，2008/09及2009/10評稅年度約13,642,000港元的稅項撥備已於截至2016年3月31日止年度期間撥回。

除就上文所述的相關年度計提稅項撥備外，董事亦考慮到稅務局於各個報告日期可能就相關集團實體在2008/09、2009/10、2010/11、2011/12及2012/13評稅年度延遲通知應課稅事項而向本集團施加的潛在罰款(如有)。在徵詢專業意見後，董事明白潛在罰款(如有)可能是少徵收稅款金額的50%，即經考慮2008/09及2009/10評稅年度的申索期限屆滿後，於2016年3月31日為1,632,000港元(2015年：2,283,000港元)。然而，根據相關事實及情況及經考慮專業意見後，董事相信本集團不大可能會被徵收有關罰款，因此，概無就有關潛在罰款計提撥備。

本集團已就源自香港境外的貿易收入(源自日本客戶的香港聯屬公司的貿易收入除外)及許可收入提交境外利潤申索。因此，本集團估計2008/09至2012/13評稅年度的應付稅項總額(假設上述境外利潤申索將獲稅務局接納)為4,566,000港元，並已根據所收到的報稅表向稅務局支付該筆款項。截至本報告日期，稅務局仍在審視境外利潤申索。經尋求專業意見後，本公司董事認為倘稅務局接納許可收入的境外利潤申索但不接納貿易收入的境外利潤申索，經計及2008/09及2009/10評稅年度的超額撥備後，本集團於截至2016年3月31日止六個年度的估計未付應付稅項將為96,915,000港元(2015年：84,366,000港元)。於2016年3月31日，本集團已於綜合財務報表累計計提撥備96,143,000港元(2015年：83,594,000港元)，作為應付稅項。經考慮專業意見，董事相信本集團已就潛在稅項負債計提適當撥備。

## 5. 年度利潤

	2016年 千港元	2015年 千港元
計算年度利潤時已扣除(計入)：		
員工成本：		
董事薪酬	5,141	2,222
其他員工成本		
薪金及其他福利	16,983	6,258
退休福利計劃供款	1,432	421
以股份支付款項開支	386	-
	<u>23,942</u>	<u>8,901</u>
核數師酬金		
- 審核服務	2,862	2,370
- 非審核服務	1,110	135
	<u>3,972</u>	<u>2,505</u>
確認為開支的存貨成本	343,949	287,130
物業、廠房及設備折舊	12,230	8,047
無形資產攤銷	2,201	1,370
確認為開支的研發成本(列入銷售及服務成本)	1,541	1,705
租賃物業的經營租金	7,169	6,210
已租用車輛的經營租金	130	130
外匯虧損(收益)淨額	<u>5,000</u>	<u>(2)</u>

## 6. 股息

	2016年 千港元	2015年 千港元
年內確認分派的股息：		
—作為中期以股代息而發行的紅股	42,911	—
—向控股股東宣派的股息(附註)	—	25,000
	<u>42,911</u>	<u>25,000</u>

附註：派息率及享有股息的股份數目未予呈列，乃由於該等資料對本報告而言並無意義。

於報告期末後，本公司建議就截至2016年3月31日止年度派發末期股息每股普通股1港仙(2015年：無)，惟須待股東於應屆股東大會上批准後方可作實。

## 7. 每股盈利

	2016年 千港元	2015年 千港元
盈利：		
每股基本及攤薄盈利所採用的盈利 (本公司擁有人應佔年度利潤)	<u>110,372</u>	<u>75,632</u>
	2016年 千股	2015年 千股 (經重列)
股份數目：		
計算每股基本盈利所採用的加權平均普通股數目	858,216	638,478
潛在攤薄普通股的影響：		
首次公開發售的超額配股權	—	48
計算每股攤薄盈利的加權平均普通股數目	<u>858,216</u>	<u>638,526</u>

兩個年度呈列的每股基本及攤薄盈利所採用的加權平均普通股數目乃根據新股份數目計算及作追溯調整，並假設紅股發行已於截至2015年3月31日止財政年度初進行。

計算截至2016年3月31日止年度每股攤薄盈利並無假設本公司的購股權獲行使，乃由於購股權的行使價高於股份的平均市價。

## 8. 持至到期投資

	2016年 千港元	2015年 千港元
上市債券證券，按攤銷成本計 於新加坡交易所有限公司上市，固定票息為年息6.25%， 到期日為2017年5月22日	<b>14,626</b>	–

持至到期投資以相關集團實體之功能貨幣以外之貨幣計值：

	2016年 千港元	2015年 千港元
人民幣(「人民幣」)	<b>14,626</b>	–

## 9. 收購長期投資的按金

於2015年8月，本集團與一名獨立第三方訂立戰略合作夥伴協議及補充協議，以建立長期的戰略聯盟及合作夥伴關係，在虛擬實境技術項目方面展開合作。收購長期投資的按金指本集團為優先收購購股權以投資或共同投資虛擬實境技術項目而支付的代價，而按金可予退還。

## 10. 貿易應收款項

	2016年 千港元	2015年 千港元
貿易應收款項	<b>208,934</b>	64,940

本集團的貿易應收款項中包括於2015年3月31日與本公司股東沛豐國際有限公司的貿易結餘25,000,000港元。本集團賦予其貿易客戶30天至90天的信貸期。

以下為按發票日期(與收入確認日期相若)呈列的貿易應收款項的賬齡分析：

	2016年 千港元	2015年 千港元
0至90天	<b>143,194</b>	39,732
91至180天	<b>40,448</b>	25,003
181至365天	<b>25,289</b>	3
超過365天	<b>3</b>	202
	<b>208,934</b>	64,940

在接納任何新客戶之前，本集團評估潛在客戶的信貸質素並就每名客戶界定信貸額度。分配予客戶的信貸額受每年檢討。並無逾期亦未減值的貿易應收款項主要來自與本集團有長期關係並擁有良好還款記錄的顧客。

本集團的貿易應收款項包括賬面值如下並於各報告期末已逾期的應收款項，而本集團並無就該等款項計提減值虧損撥備，此乃由於信貸質素並無重大變動，而於報告期末後的收款情況理想。本集團並無就該等結餘持有任何抵押品。已逾期但未減值的貿易應收款項賬齡分析如下：

	2016年 千港元	2015年 千港元
31至60天	-	2,065
61至90天	5	1
超過90天	<u>65,740</u>	<u>25,208</u>
	<u>65,745</u>	<u>27,274</u>

以各集團實體的功能貨幣以外貨幣列值的本集團貿易應收款項載列如下：

	2016年 千港元	2015年 千港元
美元(「美元」)	186,995	39,940
人民幣	<u>15,655</u>	<u>-</u>

#### 11. 向供應商墊款

於2015年3月31日，該金額指為應付本集團訂單擴充生產能力而根據於2015年3月訂立的協議向獨立供應商提供的墊款的累計結餘。該等墊款乃無抵押、免息及須於2015年10月償還。根據該協議，倘於2015年10月出現拖欠款項情況，本集團有權將債務與應付供應商的貿易應付款項對銷。

根據於2015年7月與獨立供應商訂立的補充協議，向供應商墊款約60,143,000港元透過與應付供應商的貿易應付款項對銷而清償，而餘額已於2015年7月以現金清償。

#### 12. 持作買賣投資

	2016年 千港元	2015年 千港元
於香港上市的股本證券	<u>67,560</u>	<u>-</u>

已上市股本證券的公平值乃根據其於活躍市場的當時買入價，因此於公平值層級中分類為第一級。

#### 13. 已質押銀行存款

已質押銀行存款指為抵押向本集團授出的銀行融資而向銀行質押的存款。已質押銀行存款按市場年利率0.6%計息。存款將於報告期末後十二個月內解除。因此，該金額包括在流動資產內。



#### 14. 貿易應付款項

採購貨品的平均信貸期為30天。下列為於報告期末按發票日期呈列的貿易應付款項賬齡分析：

	2016年 千港元	2015年 千港元
0至30天	16,365	26,250
31至60天	164	8,862
61至90天	-	27
超過90天	-	1,285
	<u>16,529</u>	<u>36,424</u>

#### 15. 其他應付款項及應計款項

	2016年 千港元	2015年 千港元
其他應付款項及應計款項	15,435	36,321
應付收購廠房及設備款項	3,327	-
預收客戶款項	2,240	2,104
應付薪金	1,967	1,104
其他應付稅項	1,300	111
	<u>24,269</u>	<u>39,640</u>

#### 16. 有抵押銀行借款

	2016年 千港元	2015年 千港元
須於一年內償還的有抵押銀行借款	<u>94,550</u>	<u>-</u>

本集團的固定利率借款以三個月或六個月之倫敦銀行同業拆息加200個基準點計息。本集團借款的實際利率如下：

	2016年 %	2015年 %
固定利率借款	<u>2.75</u>	<u>不適用</u>

以相關集團實體功能貨幣以外之貨幣列值之本集團銀行借款載列如下：

	2016年 千港元	2015年 千港元
美元	<u>94,550</u>	<u>-</u>

## 管理層討論及分析

本集團於動漫相關行業從事多項業務，主要集中於日本市場以知名第三方擁有的動漫角色為藍本的動漫衍生產品(主要為玩具)的貿易，同時向客戶提供增值服務。本集團的業務目標為在中國打造多媒體動漫業務，就此，在截至2016年3月31日止年度內，其一直積極擴充業務，包括上海JOYPOLIS的全面開幕、授出專有動漫角色的許可，以及發展以本集團專有動漫角色為藍本的多媒體動漫娛樂業務。

### 業務回顧

#### 動漫衍生產品貿易

本集團的核心業務為動漫衍生產品(主要為玩具)貿易，以多種第三方擁有的受歡迎動漫角色為藍本，並向客戶提供增值服務。本集團的產品範圍包括一般塑膠玩具、食品級玩具(即擬直接接觸食物或隨同糖果附奉的玩具)以及向供應商採購的產品模具。產品模具乃由供應商設計及製作，用於生產動漫衍生塑膠玩具產品。

本集團的客戶大多是日本公司，該等公司負責為日本的玩具公司、日本的領先戶外主題遊樂園採購動漫衍生產品，以及在日本分銷產品的日本公司以及美國市場。透過提供優質玩具產品及服務，本集團一直能夠與客戶保持穩固的業務關係。

本集團提供的增值服務，包括向若干客戶(如有要求)提供質量控制及產品設計改進服務，提供此等增值服務使本集團從其他不會向其客戶提供該等額外服務的玩具貿易商中脫穎而出。

#### 室內主題遊樂園

本集團乃第一個許可的中國JOYPOLIS營運商。上海JOYPOLIS第1期已於2015年1月1日開幕，建築面積約為1,000平方米，上海JOYPOLIS已於2016年2月6日全面開幕，面積為8,239平方米。上海JOYPOLIS策略性以上海市中心的購物中心為據點，坐擁便利的交通網絡。

上海JOYPOLIS瞄準中國年輕一族，提供刺激的動漫機動遊戲，以及新奇有趣的互動歷奇體驗，打造幻影世界，採用先進技術，運用映像製作帶來密集的數碼動漫體驗。

## 授出動漫角色許可

本集團在創造及開發動漫角色方面有強大的研發能力。透過收購或自主開發，本集團擁有多個受歡迎的專有動漫的知識產權，例如「憨八龜」、「紫媽」、「動物環境會議」及「神奇的優悠」，眾多角色當中以「紫媽」最受歡迎。「紫媽」乃首個於中國透過採用三維混合實境技術，以兩種方言舉行音樂動漫演唱會的虛擬偶像。

## 多媒體動漫娛樂

「紫媽」香港首場名為 *Violet* 紫媽3D全息演唱會記憶碎片的動漫演唱會已成功於2015年9月30日於九龍灣國際展貿中心匯星舉行。本集團在演唱會中採用3D全息投影技術，融合創意、音樂、動漫文化於一體，令演唱會觀眾感受到青春的無限活力與能量。演唱會觀眾反應亦十分熱烈。此外，2015年5月起已經推出五款以「紫媽」為藍本的動漫遊戲，包括兩款虛擬現實遊戲、兩款手機遊戲及一款互聯網線上遊戲。

本集團於2015年6月在上海開設首個虛擬現實遊戲體驗展廳。首個虛擬現實遊戲體驗展廳內有多個以本集團專有動漫角色為藍本的虛擬現實遊戲及可配戴的裝置。本集團的首個虛擬現實遊戲體驗展廳毗鄰上海 *JOYPOLIS*。本集團的虛擬現實遊戲體驗展廳的訪客可戴上虛擬現實眼鏡，便有360度虛擬現實體驗，親嘗三維虛擬環境，享受多感觀互動體驗。此外，訪客可購買虛擬現實可配戴式裝置，透過本集團網站下載遊戲應用程式，隨時享受虛擬現實互動遊戲體驗。第二及第三間虛擬現實遊戲體驗展廳已於2015年7月及2015年12月在深圳中心書城及常州開設。

## 專有動漫角色投放商業製作

儘管現有動漫業務及動漫角色玩具業務仍是本集團的核心業務，本集團現正加快發展動漫角色，計劃透過不同媒體，將動漫角色的商業製作，擴展至手機遊戲分部。

「紫媽」參展第56屆威尼斯國際藝術雙年展，是次展覽於2015年7月在意大利威尼斯的Giardini、Arsenide及多個地點舉行。此外，本集團於2015年7月參加香港動漫節及於2015年8月參加德國科隆的Gamescom，以推廣「紫媽」及本集團的虛擬現實動漫遊戲及動漫角色。本集團將會透過不同媒體，以及虛擬現實及混合實境技術，在中國境外開展「紫媽」衍生產品的推廣工作。本集團亦繼續開拓與互聯網業務有關的商機，將有助其動漫業務及動漫角色的發展及商業製作。在國

內，本集團繼續對中國政府發展文化產業作出貢獻。本集團致力繼續提升「紫嫣」以及其他專有動漫角色的受歡迎程度，藉此進一步滲透市場。借助本身的研發團隊以及通過實施戰略合作，可提升產品內容和價值，進而增強本集團在不同媒體中動漫娛樂業務的綜合競爭力。本集團的業務計劃及原則乃經過精心評估，預期有助穩步推進業務發展。

## 財務回顧

以下載列本集團截至2016年3月31日止年度內的業績概要，並附比較數字如下：

	截至3月31日止年度	
	2016年	2015年
收入(千港元)	<b>544,880</b>	488,283
毛利(千港元)	<b>168,116</b>	186,935
毛利率(%)	<b>30.8%</b>	38.3%
上市開支(千港元)	–	56,706
其他開支(千港元)	<b>1,598</b>	753
本公司擁有人應佔利潤(千港元)	<b>110,372</b>	75,632

## 收入

收入由截至2015年3月31日止年度的488.3百萬港元增加56.6百萬港元或11.6%至截至2016年3月31日止年度的544.9百萬港元。有關增加乃主要由於動漫衍生產品貿易收入增加65.5百萬港元、設立及經營室內遊樂園收入增加4.9百萬港元，以及多媒體動漫娛樂增加1.3百萬港元。

## 動漫衍生產品貿易

動漫衍生產品貿易的收入由截至2015年3月31日止年度的443.1百萬港元增加14.8%至截至2016年3月31日止年度的508.6百萬港元，乃主要由於銷量增加，其主要歸因於對其中兩個主要客戶的銷售增加。

## 授出動漫角色許可

由於本集團的許可業務進行業務模式重組，將動漫角色的許可授出予多個許可持有人，因此於2016年3月31日年度內並無產生收入(2015年：3個許可持有人)。

## 設立及經營室內動漫遊樂園分部

由於上海JOYPOLIS於2016年2月6日的全面開幕，設立及經營室內動漫遊樂園的收入由截至2015年3月31日止年度的28.5百萬港元增加17.2%至截至2016年3月31日止年度的33.4百萬港元，撇除截至2015年3月31日止年度確認的本集團合營企業經營其他JOYPOLIS的加盟費25百萬港元，收入由截至2015年3月31日止年度的3.5百萬港元大幅增加854.3%至截至2016年3月31日止年度的33.4百萬港元。

由於上海JOYPOLIS於2016年2月6日全面開幕，根據門票銷售的遊客人數由截至2015年3月31日止年度的27,288人大幅增加686.6%至截至2016年3月31日止年度的214,660人。

## 多媒體動漫娛樂

多媒體動漫娛樂收入由截至2015年3月31日止年度的1.6百萬港元增加1.3百萬港元或81.3%至截至2016年3月31日止年度的2.9百萬港元。多媒體動漫娛樂收入包括來自虛擬現實遊戲體驗展廳的門票銷售1.9百萬港元，以及就「紫嫣」於2015年9月30日在香港演出的動漫演唱會收取的演唱會收入1.0百萬港元。

## 銷售及服務成本

銷售及服務成本由截至2015年3月31日止年度的301.3百萬港元增加75.5百萬港元或25.1%至截至2016年3月31日止年度的376.8百萬港元，增加乃主要由於隨著銷量增加，本集團增加向供應商採購已生產的動漫衍生產品，以及上海JOYPOLIS相關的成本增加。上海JOYPOLIS的全年租金開支已於截至2016年3月31日止年度確認，而由於上海JOYPOLIS第一期已於2015年1月1日開幕，因此僅三個月租金開支已於截至2015年3月31日止年度確認。

## 毛利及毛利率

本集團的毛利由截至2015年3月31日止年度的186.9百萬港元減少18.8百萬港元或10.1%至截至2016年3月31日止年度的168.1百萬港元。本集團的毛利率由截至2015年3月31日止年度的38.3%下跌至截至2016年3月31日止年度的30.8%。毛利及毛利率下跌乃主要由於採購動漫衍生產品的成本上升，上海JOYPOLIS的全年租金開支已於截至2016年3月31日止年度確認，而由於上海JOYPOLIS第一期於2015年1月1日開幕，截至2015年3月31日止年度僅確認三個月租金開支。此外，「紫嫣」於香港的首個演唱會產生若干成本。

## 其他收入

其他收入由截至2015年3月31日止年度的0.2百萬港元增加2.8百萬港元至截至2016年3月31日止年度的3.0百萬港元。其他收入增加主要由於已質押銀行存款的利息收入及持至到期投資(2015年：無)所致。

## 銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至2015年3月31日止年度的3.6百萬港元增加16.1百萬港元或447.2%至截至2016年3月31日止年度的19.7百萬港元。本集團的銷售及分銷開支佔收入的百分比由截至2015年3月31日止年度的0.7%增加至截至2016年3月31日止年度的3.6%。銷售及分銷開支增加乃主要由於上海JOYPOLIS全面開幕、「紫嫣」於香港首場演唱會、文博會及香港動漫節的的宣傳及推廣活動所致。

## 本公司擁有人應佔利潤

本公司擁有人應佔利潤由截至2015年3月31日止年度的75.6百萬港元增加34.8百萬港元或46.0%至截至2016年3月31日止年度的110.4百萬港元。增加主要由於：

- (a) 訂立日期為2016年6月29日的新租賃協議(「新租賃協議」)使本集團於2016年1月至2016年3月期間就上海JOYPOLIS物業的實際應付租金減少。新租賃協議為期三年，可於到期時重續。根據先前的租賃協議，其項下應付租金總額分十年攤銷，因此，本集團首數年實際應付租金遠高於實際的現金付款。董事認為，新租賃協議將可減低實際租金的不利影響，並反映本集團的實際營運狀況。由於新租賃協議，租金開支僅稍高於去年。
- (b) 56.7百萬港元計入損益，作為本公司股份在香港聯合交易所有限公司主板上市的截至2015年3月31日止年度行政開支。於截至2016年3月31日止年度，有關開支並無於損益扣除。
- (c) 於截至2016年3月31日止年度，本集團於香港聯合交易所有限公司若干上市證券的投資的收益為17.8百萬港元。



## 業務前景

展望未來，除了玩具貿易核心業務外，本集團將繼續擴展主題遊樂園業務以及多媒體動漫娛樂業務。多媒體動漫娛樂業務包括線上動漫遊戲、電影及電視以及線上娛樂節目、線上平台以及專攻一系列動漫角色的其他娛樂及手機應用程式。包括虛擬現實技術在內的各種新技術，將用於推廣不同業務分部，催化協同作用。

## 電影及電視節目

由於「紫嫣」吸引了大批愛好者，並在中國及香港越來越受歡迎，因此由「紫嫣」出演的銀河少女電影，目前正在製作，預期該電影將於2018年完成製作，而本集團的虛擬偶像「紫嫣」將擔演該電影的女主角。此外，現正計劃製作共有20集的銀河少女動漫電視劇，預期該劇將於2018年完成製作，並將會在中國和日本播出。

本集團亦已作出投資，共同製作於2015年11月在中國推出放映的動漫電影藏羚羊；及將分別於2016年第三季及2017年第四季在中國推出放映的蛋計劃及寶貝去哪兒。此等計劃乃於2015年4月及5月敲定。董事相信成功在聯交所上市能讓本集團發掘所有此等機會，預期本集團將從中國電影及動漫產業的蓬勃發展中獲益。

## 線上娛樂及手機應用程式

線上業務方面，「紫嫣」已成功滲透動漫遊戲產業，鞏固了本集團的「互聯網、動漫遊戲及電商」新業務概念下的多媒體娛樂業務。本集團於2015年5月至7月，推出由「紫嫣」擔演主角的五款動漫遊戲。兩款動漫遊戲已於第11屆中國(深圳)國際文化產業展2015推出，採用「虛擬現實」技術。「紫嫣」線上遊戲將於新興潮流電商平台「匯拾網」推出。本集團將與「匯拾網」合作推出「匯拾網+紫嫣銀聯卡」，以「紫嫣」作為主題角色，彰顯「紫嫣」的獨特潮流和高技術形象。此外，「紫嫣銀聯卡」的遊戲獎賞系統預期會進一步擴展至本集團的線上動漫娛樂平台，兼具娛樂業務及支付/消費便利。憑藉嶄新的「互聯網+動漫遊戲+電商」業務概念，本集團計劃進一步擴展線上業務，設置專頁以供動漫遊戲開發。這可能涉及透過不同手段和戰略聯盟方式，在目標市場進行合作或收購互聯網業務。



## 推廣虛擬現實技術

本集團採用虛擬現實技術打造動漫遊戲環境，以此帶來潛在商機及強大的發展勢頭。本集團的策略為透過與策略夥伴進行重組，逐漸擴大中國主要城市的虛擬現實遊戲展廳，已有1,200個遊戲體驗展廳購入虛擬現實設備。本集團亦與第三方聯營虛擬現實遊戲展廳，作為開展各項工作的其中一環，本集團年內已在上海、深圳中心書城及常州開設虛擬現實遊戲體驗展廳，提供以其專有動漫角色為主題的虛擬現實遊戲及可配戴的裝置。該等遊戲體驗展廳分別毗鄰上海JOYPOLIS、位於深圳市福田區及常州市購物中心。來客可戴上虛擬現實眼鏡，便有360度虛擬現實體驗，親嘗三維虛擬環境，享受多感觀互動體驗。此外，用家可購買虛擬現實可配戴式裝置，透過本集團獨家的網站，上載及下載遊戲應用程式，隨時享受全新的虛擬現實互動體驗。

本集團已設立團隊設計及開發虛擬現實遊戲的內容，旨在為訪客送上最新的虛擬現實遊戲。透過與虛擬現實遊戲機生產商合作取得供應虛擬現實遊戲機的獨家代理，本集團可向本集團的虛擬現實遊戲體驗展廳提供新一代的虛擬現實遊戲機，並透過本集團於日本的現有網絡供應至海外市場。

## 室內主題遊樂園

上海JOYPOLIS已於2016年2月6日全面開幕。本集團正在中國發展另一個JOYPOLIS室內主題遊樂園。

## 動漫角色投放商業製作

儘管現有動漫業務及動漫角色玩具業務仍是本集團的核心業務，本集團現正加快發展動漫角色，計劃透過不同媒體，將動漫角色的商業製作，擴展至手機遊戲分部。

本集團將繼續推廣「紫媽」及本集團的虛擬實境動漫遊戲，以及本集團的其他卡通角色。舉例而言，我們將製作更多電影及動漫。本集團將會透過不同媒體和音樂，以及虛擬現實及混合實境技術，在中國境外開展「紫媽」衍生產品的推廣工作。

本集團亦繼續開拓與互聯網業務有關的商機，將有助其動漫業務及動漫角色的發展及商業製作。此外，本集團繼續支持中國政府發展文化產業並與中國政府進行合作。本集團在此方面的工作，繼續提升「紫嫣」以及其他專有動漫角色的受歡迎程度，藉此進一步滲透市場。借助本身的研發團隊以及通過實施戰略合作，可提升產品內容和價值，進而增強本集團在不同媒體中動漫娛樂業務的綜合競爭力。本集團的業務計劃及原則乃經過精心評估，預期有助推進穩步業務發展。故此董事對於本集團的業務前景非常樂觀。

## 全球發售所得款項淨額用途

本公司於2015年3月12日收取的所得款項，經扣除包銷費用及佣金以及有關上市的相關開支後，淨額為298.6百萬港元。於2016年3月31日，本集團已動用所得款項淨額當中的合共163.1百萬港元。全球發售所得款項淨額的未動用部分已經存入香港一家持牌銀行。下文載列所得款項淨額使用情況的概要：

	全球發售所得款項淨額的 原計劃分配		於2016年 3月31日 已實際動用	於2016年 3月31日 未動用
	%	百萬港元	百萬港元	百萬港元
用作對上海JOYPOLIS資本開支及營運資金 及計劃其後的JOYPOLIS	40.0	119.4	119.4	-
用作可能投資或收購經營動漫相關業務的 國內或國際公司及/或與彼等組成戰略 合作，包括但不限於動漫相關活動主辦 單位、手機及互聯網應用程式開發商 以及動漫相關多媒體平台	30.0	89.6	6.6	83
用作音樂動漫演唱會開發、製作及 技術改善以及相關宣傳及營銷活動 以及開發寄售業務	20.0	59.7	7.2	52.5
用作營運資金及一般公司用途	10.0	29.9	29.9	-
<b>總計</b>	<b>100.0</b>	<b>298.6</b>	<b>163.1</b>	<b>135.5</b>

## 向一家實體提供墊款及悉數償還墊款金額

董事提述本公司日期為2015年6月29日的公告，內容有關向一家實體提供墊款構成本公司的須予披露交易。於2015年3月31日，該金額指為應付本集團訂單擴充生產能力而根據於2015年3月訂立的協議向獨立供應商提供的墊款的累計結餘。該等墊款乃無抵押、免息及須於2015年10月償還。

根據於2015年7月與獨立供應商訂立的補充協議，向供應商墊款約60,143,000港元透過與應付供應商的貿易應付款項對銷而清償，而餘額已於2015年7月以現金清償。

## 流動資金及財務資源

於2016年3月31日，本集團的現金及銀行結餘為81.6百萬港元(2015年：339.0百萬港元)。基本上，本集團以其內部資源撥支本集團的營運資金需求。董事相信，經營所產生資金及可用銀行融資將可滿足本集團的未來營運資金需求。

在截至2016年3月31日止年度，本集團有現金流量作有利投資，以提升業務發展，以致流動資金較截至2015年3月31日止年度的減少。

於2016年3月31日，本集團的資產負債淨比率為7.0%(2015年：無)。本集團的淨負債包括計息銀行借貸、應付董事款項，減現金及現金等價物。於2016年的資產負債淨比率有所上升，主要是由於因上海JOYPOLIS及另一個位於中國的JOYPOLIS全面開幕而支付的物業、廠房及設備付款219.0百萬港元而導致現金及現金等價物大幅減少所致。

上述數字顯示，本集團擁有穩健財務資源，可應付其未來承擔及未來投資以進行擴展。董事會相信，現有財務資源能足夠讓本集團執行未來擴展計劃，而於有需要時，本集團將能夠按有利條款獲取額外融資。

## 庫務政策

本集團採納審慎的庫務政策，在截至2016年3月31日止年度保持了健康的流動資金狀況。本集團致力透過持續進行信貸評估及評估其客戶的財務狀況減低信貸風險。為管理流動資金風險，董事會密切留意本集團的流動資金狀況，以確保本集團資產、負債及其他承擔的流動資金架構可應付不時的資金需要。

## 末期股息

董事會建議向於暫停辦理股份過戶登記手續當日名列本公司股東名冊的本公司股東派付每股股份1.0港仙的末期現金股息，惟須待本公司股東於應屆股東週年大會批准後方可作實。有關就派發末期現金股息暫停辦理股份過戶登記手續的日期的進一步資料將載於股東週年大會通告。

## 資本承擔

於2016年3月31日，本集團的資本承擔為42.1百萬港元(2015年：45.1百萬港元)。

## 持有的重大投資

於2016年3月31日，本集團有約14.6百萬港元的上市債券證券，該證券於新加坡交易所有限公司上市，固定票息為年息6.25%，到期日為2017年5月22日。

於2015年8月，本集團與一名獨立第三方訂立戰略合作夥伴協議，以建立長期的戰略聯盟及合作夥伴關係，在虛擬實境技術項目方面展開合作。本集團已支付人民幣4.5百萬元(相等於5.4百萬港元)作為優先收購購股權的按金，以投資或共同投資虛擬實境技術項目。

## 重大投資及資本資產的未來計劃

本集團將繼續開發虛擬實境技術項目，包括與獨立第三方建立合作夥伴關係，出售虛擬實境設備及開發虛擬實境遊戲內容。

董事相信虛擬實境技術項目將為本集團日後的業務發展的另一主要貢獻。

## 收購及出售附屬公司及聯屬公司的重大事項

在截至2016年3月31日止年度，本集團並無任何有關收購及出售附屬公司及聯屬公司的重大事項。

## 按揭及質押

於2016年3月31日，本集團向一家銀行質押賬面值約為95.3百萬港元的銀行存款(2015年：無)以取得銀行融資。

## 或然負債

本集團於2016年3月31日並無重大或然負債(2015年：無)。

## 外匯風險

本集團有關匯兌風險的政策概無重大變動。本集團的交易主要以港元、人民幣或美元列值。然而，本集團管理層密切注視外匯風險，在適當時會考慮使用對沖工具。

## 環境政策

本集團致力保護環境。我們堅持循環再用及節能原則，鼓勵及推動員工在辦公室支持環保，包括於印刷及影印時使用環保紙以及關上閒置電燈及電器以減少耗電等。

## 僱員及酬金政策

於2016年3月31日，本集團有240名僱員(2015年：61名僱員)。截至2016年3月31日止年度，僱員酬金及實物利益及退休金計劃供款(包括董事的酬金及實物利益及退休金計劃供款)23.9百萬港元(2015年：8.9百萬港元)。增加主要由於僱員酬金增加12.1百萬港元及董事酬金增加2.9百萬港元。本集團的薪酬方案乃參考個別僱員的經驗及資歷以及整體市況而釐定。本集團亦按僱員個別需要，確保彼等得到足夠培訓及持續專業發展的機會。本公司已設立購股權計劃，向合資格的董事及本集團僱員提供誘因及獎勵，肯定彼等的貢獻。於2016年2月29日，21,455,400份購股權已根據本公司於2015年2月16日採納的購股權計劃授予合資格董事、僱員及兩家諮詢公司(2015年：無)。

## 購買、出售或贖回股份

本公司或其任何附屬公司於年內概無購回或出售任何本公司股份。

## 審核委員會及審閱財務資料

董事會審核委員會包括三位獨立非執行董事，分別為曾華光先生(主席)、洪木明先生及倪振良先生。本公司截至2016年3月31日止年度的經審核綜合財務報表及年度業績已由董事會審核委員會審閱，其成員已就審閱本集團截至2016年3月31日止年度的業績與本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行會面。

董事會審核委員會已審閱本公司截至2016年3月31日止年度的經審核綜合財務報表及本集團採納的會計原則及慣例，並已聯同管理層討論截至2016年3月31日止年度的審核、風險管理、內部控制及財務報告事宜。彼等亦已審閱及批准提供非核數服務的外部核數師之委聘、有關提供核數及非核數服務的外部核數師之酬金、風險管理和內部監管系統以及內部核數職能的有效性。

### **獨立核數師就初步業績公告的工作範圍**

初步公告所載有關本集團截至2016年3月31日止年度的綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表及其相關附註的數字已由本集團的核數師德勤•關黃陳方會計師行，與本集團於本年度的經審核綜合財務報表所載金額比較一致。德勤•關黃陳方會計師行就此方面進行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱委聘工作準則或香港核證委聘工作準則進行的核證委聘工作，因此德勤•關黃陳方會計師行就初步公告並無發表核證意見。

### **遵守企業管治慣例守則**

本公司於年內一直遵守聯交所上市規則附錄十四所述企業管治守則所載的守則條文，除以下個別情況外：

#### **守則條文第A.2.1條**

上市規則附錄14企業管治守則的守則條文第A.2.1條規定，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。庄先生為董事會主席兼行政總裁。由於庄先生為本集團的創辦人，而且於企業營運及管理方面有豐富經驗，董事相信為了有效管理及業務發展，由庄先生同時出任兩個職位合乎本集團的最佳利益。

### **遵守證券交易的標準守則**

本公司已採納上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則（「標準守則」）作為本公司董事進行證券交易的操守守則。經向董事作出特定查詢後，所有董事確認，彼等於截至2016年3月31日止年度一直全面遵守標準守則所載的規定準則。



## 暫停辦理股份過戶登記手續

為釐定本公司股東出席本公司將於2016年8月31日舉行的股東週年大會的資格，本公司將由2016年8月29日至2016年8月31日(包括首尾兩天)暫停辦理本公司股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。為符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有本公司股份過戶表格連同相關股票須於2016年8月26日下午四時三十分前送交本公司的香港證券登記處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716號舖，以辦理登記手續。

為確定獲建議末期現金股息的資格(待本公司股東於股東週年大會上通過普通決議案後方可作實)，本公司將由2016年9月6日至2016年9月8日(包括首尾兩天)暫停辦理本公司股份過戶登記手續，此期間將會暫停辦理股份過戶登記。為符合資格獲建議末期股息，所有本公司股份過戶文件連同相關股票最遲須於2016年9月5日下午4時30分前送交本公司的香港股份過戶登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716號舖，以辦理登記手續。

## 一般資料

本公司將於適當時候向股東寄發一份通函，載列(其中包括)上市規則規定的資料，連同應屆股東週年大會通告。

## 公眾持股量

按照本公司所得公開資料及據董事所知，於本年度業績公告日期，本公司已發行股份維持上市規則規定的足夠公眾持股量。

## 報告期間後事項

於2016年3月31日後及直至本年度業績公告日期止，本公司或本集團概無進行任何重大期後事項。



## 在聯交所網站及本公司網站發佈資料

本業績公告在本公司網站([www.animatechina.com](http://www.animatechina.com))及聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))發佈。本公司截至2016年3月31日止年度的年報載有上市規則規定的所有資料，將於適當時候寄發予股東並在上述網站發佈。

承董事會命  
華夏動漫形象有限公司  
行政總裁兼執行董事  
庄向松

香港，2016年6月30日

於本公告日期，董事會包括六位董事，分別為執行董事庄向松先生(行政總裁)、丁家輝先生及劉茉香女士；及獨立非執行董事倪振良先生、曾華光先生及洪木明先生。