

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



華夏文化科技集團
CA CULTURAL TECHNOLOGY GROUP

CA CULTURAL TECHNOLOGY GROUP LIMITED

華夏文化科技集團有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：01566)

**截至2020年9月30日止六個月
之中期業績公告**

本集團截至2020年9月30日止六個月之未經審核中期業績摘要如下：

- 截至2020年9月30日止六個月的收入為172.4百萬港元，較截至2019年9月30日止六個月的236.1百萬港元下跌約27.0%。
- 截至2020年9月30日止六個月的毛利為38.2百萬港元，較截至2019年9月30日止六個月的51.1百萬港元下跌約25.3%。截至2020年9月30日止六個月的毛利率為約22.1%，較截至2019年9月30日止六個月的約21.6%上升約2.3%。
- 本公司擁有人應佔利潤為25.5百萬港元，較截至2019年9月30日止六個月的本公司擁有人應佔利潤24.8百萬港元上升約2.7%。
- 截至2020年9月30日止六個月的每股基本盈利為3港仙，與截至2019年9月30日止六個月的每股基本盈利3港仙相同。

華夏文化科技集團有限公司(「本公司」)之董事(「董事」)會(「董事會」)宣佈本公司(連同其附屬公司，統稱「本集團」)截至2020年9月30日止六個月之未經審核中期業績連同2019年同期的比較數字如下：

簡明綜合損益及其他全面收益表

	附註	截至9月30日 止六個月	
		2020年 (未經審核) 千港元	2019年 (未經審核) 千港元
收入	4	172,374	236,127
銷售及服務成本		<u>(134,205)</u>	<u>(185,034)</u>
毛利		38,169	51,093
其他收入		7,073	1,500
其他收益及虧損	5	42,615	71,020
銷售及分銷開支		(7,269)	(20,948)
行政開支		(38,593)	(50,418)
研發開支		(5,834)	(7,326)
應佔聯營公司的利潤		29,006	–
財務成本		<u>(45,012)</u>	<u>(32,692)</u>
除稅前利潤		20,155	12,229
稅項	6	<u>(1,707)</u>	<u>10,102</u>
期間利潤	7	<u>18,448</u>	<u>22,331</u>
其他全面收益／(開支)：			
不會重新分類至損益的項目：			
重新計量定額福利計劃		–	418
其後可能會重新分類至損益的項目：			
換算海外附屬公司產生的匯兌差異		7,653	(281)
按公平值計入其他全面收益的金融資產公 平值虧損		<u>9,921</u>	<u>(17,531)</u>
期內其他全面收益／(開支)		<u>17,574</u>	<u>(17,394)</u>
期內全面收益總額		<u>36,022</u>	<u>4,937</u>

	截至9月30日 止六個月	
	2020年 (未經審核) 千港元	2019年 (未經審核) 千港元
應佔期間利潤：		
本公司擁有人	25,525	24,849
非控股權益	(7,077)	(2,518)
	<u>18,448</u>	<u>22,331</u>
應佔全面收益總額：		
本公司擁有人	42,596	7,342
非控股權益	(6,574)	(2,405)
	<u>36,022</u>	<u>4,937</u>
每股盈利	9	
—基本(港元)	0.03	0.03
—攤薄(港元)	不適用	不適用

簡明綜合財務狀況表

於2020年9月30日

		2020年 9月30日 (未經審核) 千港元	2020年 3月31日 (經審核) 千港元
非流動資產			
物業、廠房及設備		366,672	354,910
使用權資產		146,820	164,947
商譽		2,472	2,472
無形資產		293,603	253,517
於聯營公司的權益		177,841	5,110
於合資企業的權益		100,406	100,120
按公平值計入損益的金融資產		118,487	84,120
按公平值計入其他全面收益的金融資產	10	7,594	81,505
收購物業、廠房及設備的按金		377,296	379,756
租金按金		17,802	18,381
		<u>1,608,993</u>	<u>1,444,838</u>
流動資產			
存貨		9,375	798
貿易應收款項	11	116,304	82,399
應收合資企業款項		69	54
其他應收款項、按金及預付款項	12	342,296	335,897
應收一名董事款項		1,970	-
按公平值計入損益的金融資產		773	742
已質押銀行存款		3,433	15,069
銀行結餘及現金		64,705	52,800
		<u>538,925</u>	<u>487,759</u>

		2020年 9月30日 (未經審核) 千港元	2020年 3月31日 (經審核) 千港元
	附註		
流動負債			
貿易應付款項及應付票據	13	6,662	8,213
其他應付款項及應計款項		23,440	56,346
應付一名董事款項		–	897
合約負債		24,928	24,979
租賃負債		37,395	34,468
應付稅項		107,830	103,106
債券		210,313	124,817
有擔保票據		100,000	99,267
有抵押銀行借款及其他借款	14	10,284	23,385
		<u>520,852</u>	<u>475,478</u>
流動資產淨值		<u>18,075</u>	<u>12,281</u>
資產總值減流動負債		<u>1,627,068</u>	<u>1,457,119</u>
非流動負債			
債券		215,030	245,670
有抵押銀行借款及其他借款	14	58,633	27,938
長期其他應付款項		91,486	61,158
租賃負債		118,123	136,713
遞延稅項負債		1,668	2,340
退休福利責任		64	62
租賃物業修復成本撥備		33,360	32,389
授予非控股權益之認沽期權所產生責任		7,507	7,507
認沽期權衍生工具		440	440
		<u>526,311</u>	<u>514,217</u>
資產淨值		<u>1,100,757</u>	<u>942,902</u>
股本及儲備			
股本		96,406	92,006
儲備		1,000,671	840,642
本公司擁有人應佔權益		<u>1,097,077</u>	<u>932,648</u>
非控股權益		3,680	10,254
權益總額		<u>1,100,757</u>	<u>942,902</u>

截至2020年9月30日止六個月的簡明綜合財務報表附註

1. 一般資料

華夏文化科技集團有限公司(「本公司」)於2013年9月25日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，其股份於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。其母公司及最終控股公司為在英屬處女群島註冊成立的私人公司明揚企業有限公司。其最終控股股東為莊向松先生(「莊先生」)。本公司的註冊辦事處位於Cricket Square, Hutchins Drive, PO BOX 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands，而其主要營業地點則位於香港灣仔港灣道26號華潤大廈29樓2905室。

本公司為一家投資控股公司。其附屬公司主要業務為從事動漫衍生產品貿易、設立及經營室內主題遊樂園以及多媒體動漫娛樂。本公司及其附屬公司統稱為「本集團」。

簡明綜合財務報表以港元(「港元」)列示，其亦為本公司的功能貨幣。

2. 編製基準

簡明綜合財務報表乃按香港會計師公會頒佈的香港會計準則第34號「中期財務報告」，以及聯交所證券上市規則(「上市規則」)附錄16的適用披露規定編製。

3. 主要會計政策

簡明綜合財務報表乃按歷史成本基準編製，惟於適用情況下，若干金融工具乃按公平值計量。

除以下所述者外，編製截至2020年9月30日止六個月的本未經審核簡明綜合中期財務資料所採用的會計政策與本集團截至2020年3月31日止年度的年度財務報表所採用者一致，其乃根據香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)編製：

應用新訂及經修訂香港財務報告準則

於本中期期間，本集團首次應用下列由香港會計師公會頒佈於2020年4月1日或之後開始的年度期間強制生效的新訂及經修訂香港財務報告準則，以編製本集團的簡明綜合財務報表：

香港會計準則第1號 及香港會計準則第8號(修訂本)	重大的定義
香港財務報告準則第3號(修訂本)	業務的定義
香港財務報告準則第9號、 香港會計準則第39號 及香港財務報告準則第7號(修訂本)	利率基準改革

於本中期期間應用新訂及經修訂準則對於該等簡明綜合財務報表匯報的金額及／或於該等簡明綜合財務報表所載之披露並無重大影響。

4. 收入及分部資料

收入指於截至2020年9月30日止六個月內來自在香港、日本及中國的動漫衍生產品銷售、設立及經營室內主題遊樂園及多媒體動漫娛樂的收入。

向本公司行政總裁(即主要經營決策者(「主要經營決策者」))報告以作資源分配及評估分部表現用途的資料著重於所交付貨品或所提供服務的種類。主要經營決策者在達致本集團的可呈報分部時並無彙合所識別的經營分部。

本集團的經營及可呈報分部現時為：(i)動漫衍生產品銷售；(ii)設立及經營室內主題遊樂園；及(iii)多媒體動漫娛樂。主要經營決策者認為根據內部組織及申報架構，本集團有三個經營及可呈報分部。此乃本集團組織的基準。

分部收入及業績

下列為本集團按經營及可呈報分部劃分的收入及業績分析：

截至2020年9月30日止六個月(未經審核)

	動漫衍生 產品銷售 千港元	設立及 經營室內 主題遊樂園 千港元	多媒體 動漫娛樂 千港元	總計 千港元
分部收入	59,847	98,489	14,038	172,374
分部利潤／(虧損)(附註)	13,594	(23,446)	22,979	13,127
未分配收入				6,790
未分配開支				(10,177)
其他收益及虧損				45,194
應佔聯營公司的利潤				286
財務成本				(35,065)
除稅前利潤				20,155

附註：多媒體動漫娛樂分部的分部利潤包括應佔一間聯營公司的利潤。

截至2019年9月30日止六個月(未經審核)

	動漫衍生 產品銷售 千港元	設立及 經營室內 主題遊樂園 千港元	多媒體 動漫娛樂 千港元	總計 千港元
分部收入	87,189	135,200	13,738	<u>236,127</u>
分部利潤(附註)	<u>23,196</u>	<u>16,019</u>	<u>61,634</u>	236,127
未分配收入				1,148
未分配開支				(57,603)
其他收益及虧損				527
財務成本				<u>(32,692)</u>
除稅前利潤				<u>12,229</u>

附註：多媒體動漫娛樂分部的分部利潤包括出售無形資產收益(附註5)。

分部利潤(虧損)指各分部所賺取(產生)的利潤(虧損)，而並無分配若干行政開支、以股份為基礎的付款開支、應佔一間聯營公司業績、財務成本、授予非控股權益之認沽期權所產生責任之公平值收益、所得稅開支及未分配收入及開支。此乃就資源分配及表現評估向主要經營決策者呈報的計量標準。

上述呈報的所有分部收入均來自外部客戶。

確認收入的時間：

	截至9月30日 止六個月	
	2020年 (未經審核) 千港元	2019年 (未經審核) 千港元
於某個時間點	159,866	222,739
於一段時間	<u>12,508</u>	<u>13,388</u>
	<u>172,374</u>	<u>236,127</u>

分部資產及負債

本集團按經營及可呈報分部劃分的資產及負債分析如下：

分部資產

	2020年 9月30日 (未經審核) 千港元	2020年 3月31日 (經審核) 千港元
動漫衍生產品銷售	221,516	166,474
設立及經營室內主題遊樂園	903,744	905,339
多媒體動漫娛樂	736,378	585,609
總分部資產	1,861,638	1,657,422
物業、廠房及設備	35,250	12,854
使用權資產	3,242	4,127
其他應收款項、按金及預付款項	43,244	16,376
商譽	2,472	2,472
於聯營公司的權益	5,110	5,110
按公平值計入損益的金融資產	119,260	84,862
按公平值計入其他全面收益的金融資產	7,594	81,505
應收一名董事款項	1,970	–
已質押銀行存款	3,433	15,069
銀行結餘及現金	64,705	52,800
綜合資產	2,147,918	1,932,597

分部負債

	2020年 9月30日 (未經審核) 千港元	2020年 3月31日 (經審核) 千港元
動漫衍生產品銷售	9,281	11,189
設立及經營室內主題遊樂園	286,865	284,851
多媒體動漫娛樂	–	–
總分部負債	296,146	296,040
其他應付款項及應計款項	17,195	49,963
合約負債	–	183
應付一名董事款項	–	897
有抵押銀行借款及其他借款	68,917	51,323
應付稅項	107,830	103,106
租賃負債	4,794	7,028
遞延稅項負債	1,668	2,340
債券	425,343	370,487
有擔保票據	100,000	99,267
授予非控股權益之認沽期權所產生之責任	7,507	7,507
認沽期權衍生工具	440	440
長期應付款項	17,323	1,114
綜合負債	1,047,163	989,695

分部資產指直接歸屬於有關經營及可呈報分部的若干物業、廠房及設備、若干使用權資產、預付租賃付款、無形資產、收購物業、廠房及設備的按金、收購長期投資的按金、於聯營公司的權益、存貨、貿易應收款項、若干其他應收款項、租金按金、按金及預付款項以及預付遊戲開發商款項。

分部負債指直接歸屬於有關經營及可呈報分部的貿易應付款項及應付票據、若干其他應付款項及應計款項、合約負債、若干租賃負債、遞延稅項負債、退休福利責任、租賃物業修復成本撥備、應付稅項、授予非控股權益之認沽期權所產生之責任及認沽期權衍生工具。

上述各項均為就資源分配及評估分部表現向主要經營決策者呈報的計量標準。

5. 其他收益及虧損

	截至9月30日 止六個月	
	2020年 (未經審核) 千港元	2019年 (未經審核) 千港元
匯兌收益淨額	340	349
強制按公平值計入損益的金融資產的 公平值變動收益	50,272	114
出售固定資產虧損	(2,507)	–
出售按公平值計入損益的金融資產虧損	(5,724)	–
其他收益	234	64
出售無形資產收益(附註)	–	70,493
	<u>42,615</u>	<u>71,020</u>

附註：本集團出售部分賬面值為3,307,500港元的無形資產—電影製作權及應用程式，代價為73,800,000港元。

6. 稅項

	截至9月30日 止六個月	
	2020年 (未經審核) 千港元	2019年 (未經審核) 千港元
稅務開支包括：		
香港利得稅	2,114	39
過往年度超額撥備	–	(10,860)
中國企業所得稅(「企業所得稅」)	–	–
日本企業稅	(407)	719
	<u>1,707</u>	<u>(10,102)</u>

兩個期間的香港利得稅乃按估計應課稅利潤的16.5%計算。

根據中國企業所得稅法(「**企業所得稅法**」)及企業所得稅法實施條例，自2008年1月1日起，中國附屬公司的稅率為25%。

日本企業稅乃根據估計應課稅利潤按稅率23.2%(2020年3月31日：23.2%)計算。根據日本相關法律及法規，就在日本註冊成立之附屬公司所賺取之利潤向當地投資者及海外投資者宣派股息須分別按20.42%(2020年3月31日：20.42%)及5%(2020年3月31日：5%)之稅率繳納預扣稅。期內概無就日本企業所得稅作出撥備，此乃由於日本附屬公司已於期內產生虧損。

本集團於2014年2月僅向香港稅務局(「**稅務局**」)知會有關其於2008/09至2012/13評稅年度的應課稅利潤。提交各年度報稅表後，本集團於2014年3月接獲稅務局就2008/09評稅年度發出的評稅通知，於2014年5月接獲稅務局就2009/10評稅年度發出的評稅通知，並於2014年7月接獲稅務局就2010/11至2012/13評稅年度發出的評稅通知，當中述明2008/09至2012/13評稅年度的應付稅項總額約為4,566,000港元，此乃根據本集團就相關年度提交的報稅表所呈報的金額計算。於2019年9月30日，稅務局並無就相關年度延遲通知應課稅事項而向本集團發出任何罰款通知，且在徵詢專業意見後，董事相信稅務局就2013/14評稅年度的境外所得申索發出額外評估的風險不大。因此，2013/14評稅年度約10,860,000港元的稅項撥備已於截至2019年9月30日止期間撥回。概無稅項撥備於截至2020年9月30日止期間撥回。

本集團已就源自香港境外的貿易收入(源自日本客戶的香港聯屬公司的貿易收入除外)及許可收入提交境外利潤申索。因此，本集團估計2008/09至2012/13評稅年度的應付稅項總額(假設上述境外利潤申索將獲稅務局接納)為4,566,000港元，並已根據所收到的報稅表向稅務局支付該筆款項。於2020年9月30日，稅務局仍在審視境外利潤申索。本公司董事認為倘稅務局接納許可收入的境外利潤申索但不接納貿易收入的境外利潤申索，經計及2008/09至2013/14評稅年度的超額撥備後，本集團於2020年9月30日的估計未付應付稅項將為90,786,000港元(2020年3月31日：2013/14評稅年度的超額撥備88,672,000港元)。董事相信本集團已就潛在稅項負債計提適當撥備。

除上文所披露者外，本集團毋須在任何其他司法權區繳付任何稅項。

7. 期間利潤

截至9月30日 止六個月	
2020年 (未經審核) 千港元	2019年 (未經審核) 千港元

計算期間利潤時已扣除(計入)：

員工成本：

董事薪酬	2,322	1,433
其他員工成本		
薪金及其他福利	40,807	36,596
退休福利計劃供款	5,852	6,265
定額福利成本	53	62
以股份為基礎的付款開支	—	1,390
	49,034	45,746
確認為開支的存貨成本	40,229	61,542
物業、廠房及設備折舊	25,076	39,592
使用權資產折舊	16,740	—
無形資產攤銷(列入銷售及服務成本)	16,695	20,746
無形資產攤銷(列入行政開支)	2,092	130
利息收入	(58)	(593)
經營租賃下的租賃物業租金		
最低租金	653	8,200
或然租金(附註)	(4,944)	85
出售物業、廠房及設備虧損	—	998

附註：根據相關租賃協議所載的條款及條件，室內主題遊樂園的經營租金釐定為固定租金或各室內主題遊樂園收益的預定百分比(以較高者為準)。

8. 股息

於本中期期間，概無就截至2020年3月31日止年度向本公司擁有人宣派末期股息(2019年3月31日：每股2.3港仙)。於中期期間宣派之末期股息總額為零港元(2019年3月31日：21,161,000港元)。

董事會並不建議派付截至2020年9月30日止六個月之中期股息(截至2019年9月30日止六個月：無)。

9. 每股盈利

(a) 每股基本盈利

本公司擁有人應佔每股基本盈利乃按下列數據計算：

	截至9月30日 止六個月	
	2020年 (未經審核) 千港元	2019年 (未經審核) 千港元
盈利：		
計算每股基本及攤薄盈利所採用的盈利 (本公司擁有人應佔期間利潤)	<u>25,525</u>	<u>24,849</u>
	千股	千股
股份數目：		
計算每股基本盈利的加權平均普通股數目	<u>944,346</u>	<u>920,062</u>

(b) 每股攤薄盈利

截至2019年及2020年9月30日止六個月，並無呈列本公司擁有人應佔每股攤薄盈利，原因為行使本公司購股權具反攤薄影響。

10. 按公平值計入其他全面收益的金融資產

金額指在香港上市的已上市股本證券。該等投資並非持作買賣，而是持作長期戰略用途。本公司董事選擇將該等投資指定為按公平值計入其他全面收益的股本工具，皆因彼等相信損益確認該等投資的公平值的短期波動與本集團持有該等投資作長期用途並在長線實現其潛力的戰略並不相符。

已上市股本證券的公平值乃根據其於活躍市場的當時買入價，因此於公平值層級中分類為第一級。

11. 貿易應收款項

本集團一般賦予其貿易客戶30天至90天的信貸期，惟往績記錄良好的若干主要客戶可獲授180天的較長信貸期。

以下為按發票日期(與收入確認日期相若)呈列的貿易應收款項的賬齡分析：

	2020年 9月30日 (未經審核) 千港元	2020年 3月31日 (經審核) 千港元
0至90天	59,741	27,055
91至180天	17,960	5,961
181至365天	31,418	42,801
超過365天	<u>7,185</u>	<u>6,582</u>
	<u>116,304</u>	<u>82,399</u>

12. 其他應收款項、按金及預付款項

	2020年 9月30日 (未經審核) 千港元	2020年 3月31日 (經審核) 千港元
出售無形資產之應收所得款項	159,227	185,827
遊戲開發商之可退回所得款項	25,759	25,759
出售物業、廠房及設備之應收所得款項	49,514	66,129
預付款項(附註)	64,078	47,665
其他應收款項、按金及預付款項	48,018	14,817
	<u>346,596</u>	<u>340,197</u>
減：信貸虧損撥備	(4,300)	(4,300)
	<u>342,296</u>	<u>335,897</u>

附註：於2020年9月30日，預付款項結餘中包括就購買動漫衍生品向本集團主要供應商支付的預付款項，金額約為38,000,000港元。

13. 貿易應付款項及應付票據

採購貨品的平均信貸期為30天。下列為於報告期末按發票日期呈列的貿易應付款項及應付票據賬齡分析：

	2020年 9月30日 (未經審核) 千港元	2020年 3月31日 (經審核) 千港元
0至30天	6,445	7,996
超過90天	217	217
	<u>6,662</u>	<u>8,213</u>

14. 銀行及其他借款

於本期間，本集團已提取新銀行借款32,584,500港元(截至2019年9月30日止六個月：29,078,000港元)。銀行及其他借款按浮動市場年利率介乎1.02%至1.12%(2020年3月31日：零)計息，並須按要求償還或於2018年至2022年到期。截至2020年9月30日止六個月，本集團已償還銀行借款17,279,649港元(截至2019年9月30日止六個月：8,898,000港元)。所得款項主要用於撥支收購物業、廠房及設備。

於2020年9月30日，概無以已質押銀行存款作抵押的銀行借款(2020年3月31日：11,004,000港元)。

管理層討論及分析

本集團主要從事動漫行業內各種業務，主要集中於開發室內主題公園業務。本集團於2017年1月完成收購Sega Live Creation Inc. (現稱CA Sega JOYPOLIS Limited, 「CA Sega」)的85.1%股權，自此擴展日本JOYPOLIS主題遊樂園的營運。本集團亦從事日本市場以知名第三方擁有的動漫角色為藍本的動漫衍生產品(主要為玩具)的銷售，同時向客戶提供增值服務。本集團的業務目標為在中國及其他國家打造多媒體業務，就此，本集團在截至2020年9月30日止六個月，一直積極擴充業務及發展以本集團開發的專有動漫角色為藍本的動漫業務。

行業回顧

疫情為全球市場及經濟帶來前所未有的衝擊和變數，但各國家及地區政府積極採取不同措施，減低疫情帶來的經濟損害，加快回復原有的經濟活動。

回顧期內，中國的疫情逐漸受控，原有的經濟活動得以陸續恢復；但其他國家，尤其是歐美地區疫情較為嚴峻，多個國家的封城措施仍未解除，亦影響國家間的日常商貿及業務往來。

業務回顧

一、 動漫衍生品業務：精品戰略收效

作為從事貿易業務而首批於疫情期間順利復工的公司，本集團的動漫衍生品業務在回顧期內全線逐漸回復正常，從復工至今，員工及生產的產品均「零感染」，得到了客戶高度認可。由於本集團實施的精品戰略收效，因此取得毛利較高的新訂單。

二、 室內樂園業務：潮牌效應增加商業包場活動及本地遊合作

本集團繼續以輕資產模式於全球授權CA SEGA JOYPOLIS及Wonder Forest兒童樂園。回顧期內，樂園因疫情影響，需要暫停運營或需縮短運營時間，對門票及營運收入造成明顯的影響，直至7月，全線樂園才回復正常營運，樂園於9月前後較去年同期錄得約80%人流。

CA SEGA JOYPOLIS的「潮牌」效應，為本集團增加了與名人、名牌相關的商業包場活動，降低疫情對收入的影響。回顧期內，上海JOYPOLIS舉辦了多個名人商業包場活動，包括國內男明星周震南、王一博等的生日會粉絲聚會，吸引數以千計粉絲購票進場。

除此之外，本集團積極通過線上營銷渠道，包括樂園直播、網紅直播、線上購票平台等提升樂園門票收入，並藉著五一、國慶等不同節日，攜手房地產商、酒店、購物平台、旅遊平台，推出「飲食+樂園」、「酒店+樂園」、「購物+樂園」本地遊套票優惠，提升門票銷售，並以不同的活動、遊戲設施吸引遊客二次消費。

三、多媒體娛樂業務：豐富VR資源及IP專利

回顧期內，本集團收購持有VR及IP專利的公司，豐富本集團的多媒體科技及IP資源。

財務回顧

以下載列本集團截至2020年9月30日止六個月的業績概要，並附去年同期的比較數字如下：

	截至9月30日止六個月	
	2020年	2019年
收入(千港元)	172,374	236,127
毛利(千港元)	38,169	51,093
毛利率(%)	22.1	21.6
本公司擁有人應佔利潤(千港元)	25,525	24,849

收入

收入由截至2019年9月30日止六個月的236.1百萬港元減少63.7百萬港元或約27.0%至截至2020年9月30日止六個月的172.4百萬港元。有關減少主要由於來自經營室內主題遊樂園業務收入減少36.7百萬港元，來自動漫衍生產品銷售減少27.3百萬港元，以及來自多媒體動漫娛樂的收入增加0.3百萬港元。

動漫衍生產品銷售

動漫衍生產品銷售的收入由截至2019年9月30日止六個月的87.2百萬港元減少約31.4%至截至2020年9月30日止六個月的59.8百萬港元，乃主要由於疫情影響，導致採購訂單有所減少。

設立及經營室內主題遊樂園

設立及經營室內主題遊樂園的收入由截至2019年9月30日止六個月的135.2百萬港元減少約27.1%至截至2020年9月30日止六個月的98.5百萬港元。根據門票銷售計算的遊客人數由截至2019年9月30日止六個月的1.1百萬人次減少約36.4%至截至2020年9月30日止六個月的0.7百萬人次。

遊客人數分析載列如下：

	2020年 千人次	2019年 千人次
中國	568	703
日本	85	372
	<u>653</u>	<u>1,075</u>

收入及遊客人數減少乃主要由於截至2020年9月30日止六個月的疫情影響所致。

多媒體動漫娛樂

多媒體動漫娛樂收入由截至2019年9月30日止六個月的13.7百萬港元輕微增加0.3百萬港元或約2.2%至截至2020年9月30日止六個月的14.0百萬港元。多媒體動漫娛樂收入包括來自許可收入以及來自虛擬實境遊戲及活動的門票銷售的收入。

銷售及服務成本

銷售及服務成本由截至2019年9月30日止六個月的185.0百萬港元減少50.8百萬港元或約27.5%至截至2020年9月30日止六個月的134.2百萬港元，減少乃主要由於主題樂園業務及動漫衍生產品貿易收入減少。

毛利及毛利率

本集團的毛利由截至2019年9月30日止六個月的51.1百萬港元減少12.9百萬港元或約25.3%至截至2020年9月30日止六個月的38.2百萬港元。本集團的毛利率由截至2019年9月30日止六個月的約21.6%輕微增加至截至2020年9月30日止六個月的約22.1%。毛利減少乃主要由於衍生產品銷售、主題遊樂園業務及多媒體動漫娛樂業務收入減少。

其他收益及虧損

其他收益及虧損由截至2019年9月30日止六個月的71.0百萬港元減少28.4百萬港元至截至2020年9月30日止六個月的42.6百萬港元。減少乃主要由於截至2020年9月30日止期間確認按公平值計入損益的金融資產的持股收益50.3百萬港元所致，而於截至2019年9月30日止期間確認出售無形資產－電影製作權及應用程式的收益70.5百萬港元。

銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至2019年9月30日止六個月的20.9百萬港元減少13.6百萬港元或約65.1%至截至2020年9月30日止六個月的7.3百萬港元。本集團的銷售及分銷開支佔收入的百分比由截至2019年9月30日止六個月的約8.9%減少至截至2020年9月30日止六個月的約4.2%。減少乃由於疫情影響所致。推廣活動的開支有所減少。

研發開支

研發開支由截至2019年9月30日止六個月的7.3百萬港元減少1.5百萬港元至截至2020年9月30日止六個月的5.8百萬港元。減少乃主要由於疫情影響所致。研發室內主題遊樂園新遊樂設施及遊戲的開支有所減少。

本公司擁有人應佔利潤

本公司擁有人應佔利潤由截至2019年9月30日止六個月的24.8百萬港元增加0.7百萬港元或約2.7%至截至2020年9月30日止六個月的25.5百萬港元。增加乃主要由於確認按公平值計入損益的金融資產的持股收益50.3百萬港元及應佔聯營公司的利潤29.0百萬港元所致，抵銷了疫情影響導致衍生產品及主題公園業務經營收入的下跌。

業務前景

本集團繼續通過樂園授權模式，與中國及海外不同伙伴拓展全球CA SEGA JOYPOLIS樂園業務，提升樂園的品牌知名度及培育全球更多粉絲，並投資引進線上樂園會員服務，加入線上樂園、線上VR教育及各類型VR遊樂體驗技術，提升樂園收入源。

本集團會繼續以授權形式，拓展華夏世嘉樂園CA SEGA JOYPOLIS，向全球展示逾24年的樂園研發、營運及管理。

本集團正與多個國內及海外合作伙伴探討在世界各地開設CA SEGA JOYPOLIS，預計會為本集團帶來授權費、設備銷售費以及營業額分成。國內方面，隨著疫情進一步放緩，本集團將與已簽約的合作伙伴落實樂園計劃；海外方面，本集團與另一名國際級合作伙伴簽署諒解備忘錄，在約半年時間於英國選定樂園的落戶點，並與其他海外合作伙伴探討在歐洲、北美洲等地開設樂園的可能性。

本集團也會在原有的網上樂園門票及銷售平台上進行升級，提供專貴會員服務如線上MR/VR教育內容、線上樂園直播、IP衍生品銷售及線上互動等，從而提升用戶忠誠度，增加收入來源而不受地理因素影響。

促進核心業務互聯互動 增加收入源及盈利能力

本集團會通過線上線下的雙軌戰略，進一步促進各業務之間的聯動，例如引入以IP為主題的各種樂園活動，包括IP餐飲、IP巡迴展、IP銷售等的娛樂內容，增加收入源；打造以「正版、精品」為元素的IP商城，通過自身豐富的IP資源及動漫衍生產品設計、研發、生產技術能力，與國內最頂尖的線上高端產品銷售平台以及國內最大的連鎖院線、超市及便利店品牌合作銷售及推廣產品，提升本集團的盈利能力，並滿足動漫粉絲對限量精品的需求。

通過收購併購加強動漫文化資源及研發實力

本集團繼2017年併購日本SEGA(世嘉)SEGA Live Creation Inc.(更名為CA SEGA JOYPOLIS Ltd.)，一舉成為世界領先的大型室內樂園及VR主題樂園全產業鏈研發及運營商後，大大加強了本集團的動漫文化事業資源及研發實力。本集團將繼續物色國內及海外優質的收購與併購機會，加強本集團在全球的動漫文化資源及研發實力。

配合國家政策全面推動文化產業

在國家的政策及資源輔助下，本集團正以優惠的成本於中國打造動漫文化產業基地，注入本集團的動漫文化資源，並引進不同的國際級文化企業或合作伙伴進行開發，獲取項目後帶來的銷售盈利。

全球發售所得款項淨額用途

本公司於2015年3月12日收取的所得款項，經扣除包銷費用及佣金以及有關全球發售的相關開支後，淨額約為298.6百萬港元。於2020年9月30日，本集團已動用所得款項淨額當中的約251百萬港元。所得款項淨額的未動用部分已經存入香港一家持牌銀行。下文載列所得款項淨額使用情況的概要：

	全球發售所得款項 淨額的原計劃分配		於2020年 9月30日 已實際動用	於2020年 9月30日 未動用
	%	百萬港元	百萬港元	百萬港元
用作上海JOYPOLIS的資本開支及營運 資金及計劃其後的JOYPOLIS	40.0	119.4	119.4	–
用作可能投資或收購經營動漫相關業務 的國內或國際公司及／或與彼等組成 戰略合作，包括但不限於動漫相關活 動主辦單位、手機及互聯網應用程式 開發商以及動漫相關多媒體平台	30.0	89.6	42.0	47.6
用作音樂動漫演唱會開發、製作及技術 改善以及相關宣傳及營銷活動以及 開發寄售業務	20.0	59.7	59.7	–
用作營運資金及一般公司用途	10.0	29.9	29.9	–
總計	100.0	298.6	251.0	47.6

資本架構、流動資金及財務資源

於2020年9月30日，本公司的法定股本為500.0百萬港元，分為5,000,000,000股每股面值0.1港元的股份，而本公司已發行股本約為964.1百萬港元，分為964,062,000股每股面值0.1港元的股份。於中期期間，本公司就收購一間附屬公司發行44,000,000股股份。詳情請參閱本公司日期為2020年4月24日及2020年6月22日的公告。

於2020年9月30日，本集團的現金及銀行結餘為64.7百萬港元(2020年3月31日：52.8百萬港元)。上升主要由於截至2020年9月30日止六個月透過銀行借款及債券籌措資金。

於2020年9月30日，本集團的資產負債比率(按有抵押銀行借款、租賃負債、有擔保票據及債券除以總資產計算)為約33.6%(2020年3月31日：約35.8%)。

於截至2020年9月30日止六個月期間，本公司按面值發行本金總額為4百萬港元的債券。該等債券乃以港元計值及並無上市。該等債券為無抵押，且按名義利率介乎每年6%至8.67%計息，並須於每半年及每年期末支付，年期介乎0.5至7.5年。該等所得款項主要用作開發室內主題遊樂園業務及作為本集團的一般營運資金。

庫務政策

本集團採納審慎的庫務政策，因此在截至2020年9月30日止六個月保持了健康的流動資金狀況。本集團致力減低信貸風險，持續進行信貸評估，對其客戶的財務狀況加以評定。為管理流動資金風險，董事會密切留意本集團的流動資金狀況，以確保本集團資產、負債及其他承擔的架構，可應付不時的資金需要。

重大投資及資本資產的未來計劃

本集團將繼續開發全球室內主題的遊樂園及發展動漫IP電商平台。此外，本集團亦會繼續結合5G等通訊科技，發展虛擬實境技術項目，包括與獨立第三方建立合作夥伴關係，出售虛擬實境設備及開發虛擬實境遊戲內容及虛擬實境電競。

董事相信虛擬實境技術項目將為本集團日後的業務發展的另一主要貢獻。

按揭及質押

於2020年9月30日，本集團概無向銀行質押銀行存款以取得銀行融資(2020年3月31日：15.1百萬港元)。

或然負債

本集團於2020年9月30日並無重大或然負債(2020年3月31日：無)。

外匯風險

本集團有關匯率風險的政策概無重大變動。本集團的交易主要以港元、人民幣、日圓或美元列值。本集團管理層正在密切監察外匯風險，在適當時會考慮使用對沖工具。

環境政策

本集團致力保護環境。本集團堅持循環再用及節能原則，鼓勵及推動員工在辦公室支持環保，包括於印刷及影印時使用環保紙以及關上閒置電燈及電器以減少耗電等。

僱員及酬金政策

於2020年9月30日，本集團有379名僱員(2019年9月30日：370名僱員)。截至2020年9月30日止六個月，僱員酬金及實物利益及退休金計劃供款(包括董事的酬金及實物利益及退休金計劃供款)為49.0百萬港元(截至2019年9月30日止六個月：45.7百萬港元)。增加主要由於僱員酬金增加4,211百萬港元及董事酬金增加889百萬港元。本集團的薪酬方案乃參考個別僱員的經驗及資歷以及整體市況而釐定。本集團亦確保能夠按僱員個別需要，為他們提供足夠培訓及持續專業發展的機會。本公司已設立購股權計劃，向合資格的董事、本集團僱員及業務夥伴提供誘因及獎勵，肯定彼等的貢獻。於2016年2月29日，21,455,400份購股權已根據本公司於2015年2月16日採納的購股權計劃授予合資格董事、僱員及兩家諮詢機構。

購回、出售或贖回股份

本公司或其任何附屬公司於截至2020年9月30日止六個月內概無購回或出售任何本公司股份。

審核委員會及審閱中期財務業績

本公司已根據上市規則第3.21條成立審核委員會(「審核委員會」)，並採納符合上市規則附錄14所述企業管治守則(「企業管治守則」)之書面職責範圍。審核委員會包括三位獨立非執行董事，分別為曾華光先生(主席)、洪木明先生及倪振良先生。

審核委員會已聯同本集團管理層討論及審閱本集團於截至2020年9月30日止六個月的未經審核中期財務業績(包括本集團採用的會計原則及常規)及討論財務相關事宜。本集團於截至2020年9月30日止六個月的未經審核中期財務資料已由審核委員會審閱。

中期股息

董事會不建議派付截至2020年9月30日止六個月之中期股息(截至2019年9月30日止六個月：無)。

遵守企業管治常規守則

本公司於整個期間一直遵守企業管治守則所載的守則條文，以下偏離除外：

守則條文第A.2.1條

企業管治守則的守則條文第A.2.1條規定，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。莊先生為本公司董事會主席兼行政總裁。由於莊先生為本集團的創辦人，而且於企業營運及管理方面有豐富經驗，董事相信為了有效管理及業務發展，由莊先生同時出任兩個職位合乎本集團的最佳利益。

遵守證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」)作為董事進行證券交易的操守守則。經向董事作出特定查詢後，所有董事確認，彼等於截至2020年9月30日止六個月一直全面遵守標準守則所載的規定準則。

公眾持股量

按照本公司所得公開資料及據董事所知，於本中期業績公告日期，本公司的已發行股份維持上市規則規定的足夠公眾持股量。

在聯交所網站及本公司網站發佈資料

本公告在本公司網站(www.animatechina.com)及聯交所網站(www.hkexnews.hk)發佈。本公司截至2020年9月30日止六個月的中期報告載有上市規則規定的所有資料，將於適當時候寄發予股東並在上述網站發佈。

承董事會命
華夏文化科技集團有限公司
主席兼執行董事
莊向松

香港，2020年11月30日

於本公告日期，執行董事為莊向松先生、丁家輝先生及劉茱香女士；以及獨立非執行董事為倪振良先生、曾華光先生及洪木明先生。